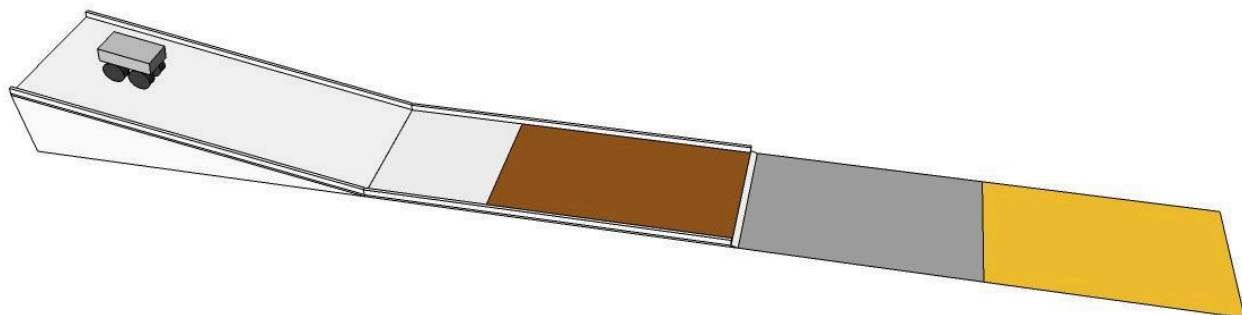




RoboRacer 極速挑戰賽

此賽規文件會隨時更新, 請定期瀏覽大會網頁以獲取最新版本。
V1.0 於2026年3月6日建立



1. 比賽目標

參賽隊伍設計和製作模型車, 並將模型車在指定賽道上由起點滑下至終點, 以模型車最後停定的距離作為成績紀錄。

2. 比賽方式

本屆賽事將按以下時間表進行:

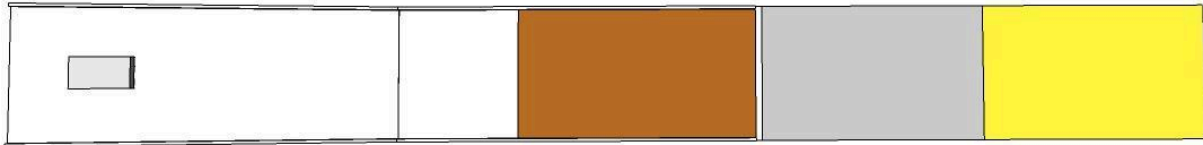
1. 比賽日前: 賽規已公佈。隊員可自行練習準備比賽。模型車在比賽開始前必須是完全拆散的。
2. 比賽日:
 - a. 報到時段: 參加者到達比賽場地報到。大會工作人員會記錄所模型車在比賽開始前必須是完全拆散的有隊伍的出席情況。
 - b. 預備時段 (30分鐘): 所有模型車在比賽開始前是完全拆散的。隊伍必須在這段時間內完成製作。
 - c. 比賽時段: 隊伍依次序到比賽區作賽。

3. 隊伍組成

組別	初級組
年齡	12歲或以下
每隊人數	1
每隊教練數量	1

參賽組別以比賽當天的年齡計算。

4. 比賽規則



斜台下設有銅、銀和金區域

1. 隊伍需要設計一台可乘載1個樂高小人的模型車。
2. 隊伍可使用任何物料製作模型車。
3. 不可使用電子零件或任何其他可提供輔助動力的零件。
4. 隊伍需要將模型車放在斜台上的起點位置並讓它自行滑下。
5. 不可推動加速, 否則會視為犯規, 該次成績亦會被取消。
6. 回合成績以樂高小人進入的區域決定。如樂高小人在模型車行走期間脫落, 以樂高小人最後停定的區域決定。
7. 項目共有兩個回合, 第二回合將會緊接第一回合進行, 以最佳成績作為積分排名。
8. 如於第一回合需要維修模型車, 裁判將會給予1分鐘時間。
9. 請仔細留意裁判的評分。分數一經提交, 即代表隊伍同意評分, 不再容許修改。
10. 裁判保留對比賽的最終裁決權。大會不接受其他任何人士的見證、拍照或錄像為申訴證據。

5. 獎項

- 隊伍按比賽時的表現頒發金獎、銀獎、銅獎。
- 本項目不設所有隊伍的排名。

6. 常見問題

Q: 模型車需要有多少個車輪?

A: 不限, 但必須可以乘載1個樂高小人。

Q: 模型車沒有放置好, 參賽者可以在模型車開始滑下斜台後觸碰模型車嗎?

A: 不可以。

Q: 可以在預備時段使用說明書輔助製作模型車嗎?

A: 只允許預先儲存在電腦上的說明書。嚴禁上網和聯絡教練或家長